J5 juillet SEANCE 3 CM1

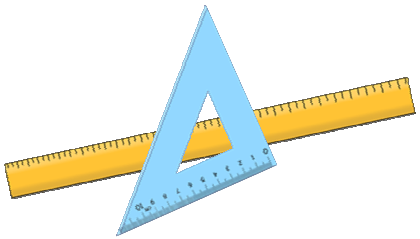
Activités géométriques

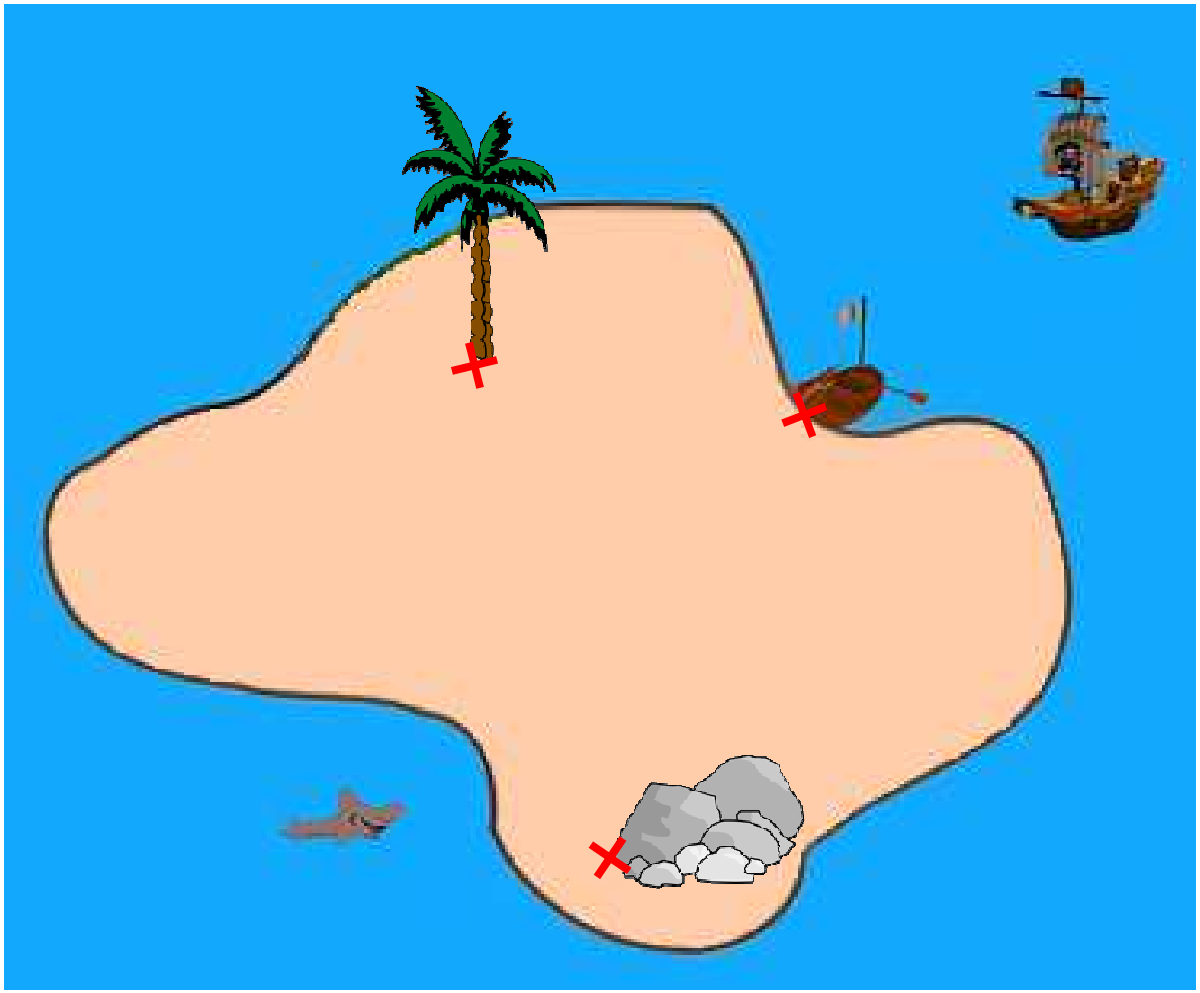
Reconnaître, décrire, reproduire des figures

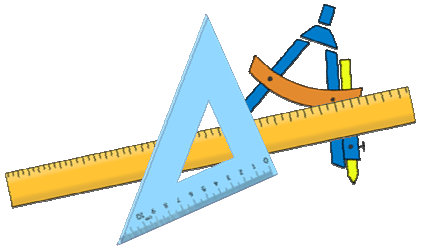
La chasse au trésor

Un trésor est caché sur cette île déserte.

Le trésor est situé sur la droite reliant le palmier aux rochers marqués d'une croix rouge. Tu le trouveras en partant de la barque et en te dirigeant perpendiculairement à cette droite.





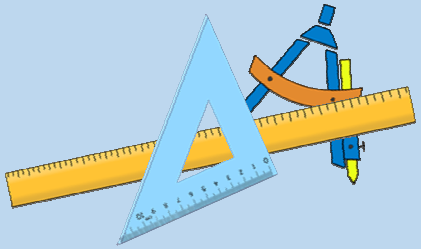


Construire une figure à partir d'un programme de construction

Réalise ce programme de construction :

1. Construis un carré ABCD de 4 cm de côté.
2. Trace les segments [AC] et [BD].
3. Les segments [AC] et [BD] se coupent en O.
4. Trace le cercle de centre O et de rayon OA.

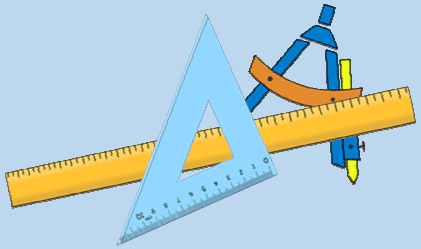
Que remarques-tu ?



Construire une figure à partir d'un programme de construction

Réalise ce programme de construction :

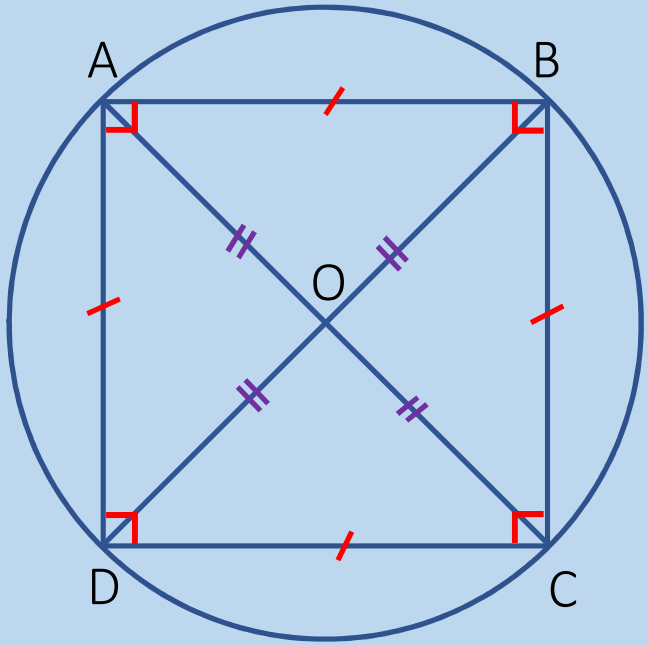
1. Construis un carré ABCD de 4 cm de côté.
2. Trace les segments [AC] et [BD].
3. Les segments [AC] et [BD] se coupent en O.
4. Trace le cercle de centre O et de rayon OA.



Construire une figure à partir d'un programme de construction

Réalise ce programme de construction :

1. Construis un carré ABCD de 4 cm de côté.
2. Trace les segments [AC] et [BD].
3. Les segments [AC] et [BD] se coupent en O.
4. Trace le cercle de centre O et de rayon OA.

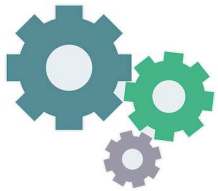


Le cercle passe par les 4 sommets du carré.

« Qui suis-je ? »

Je suis le polygone qui a le plus petit nombre de côtés. J’ai un angle droit.

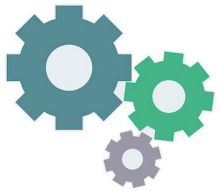
le triangle rectangle



« Qui suis-je ? »

Je suis un quadrilatère. J’ai quatre angles droits.

le rectangle



« Qui suis-je ? »

Je suis un losange et j’ai quatre angles droits.

le carré

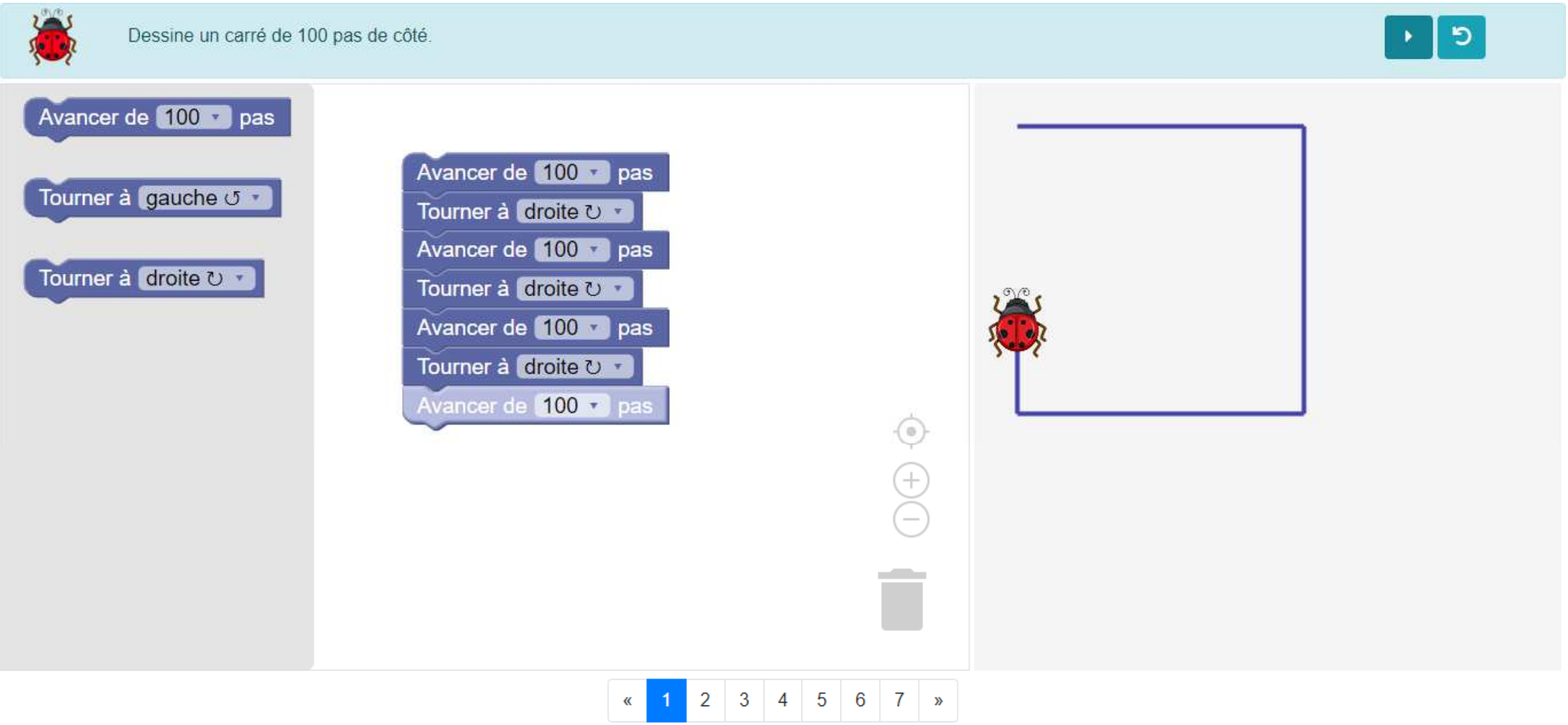
Programmation

Tracer des figures

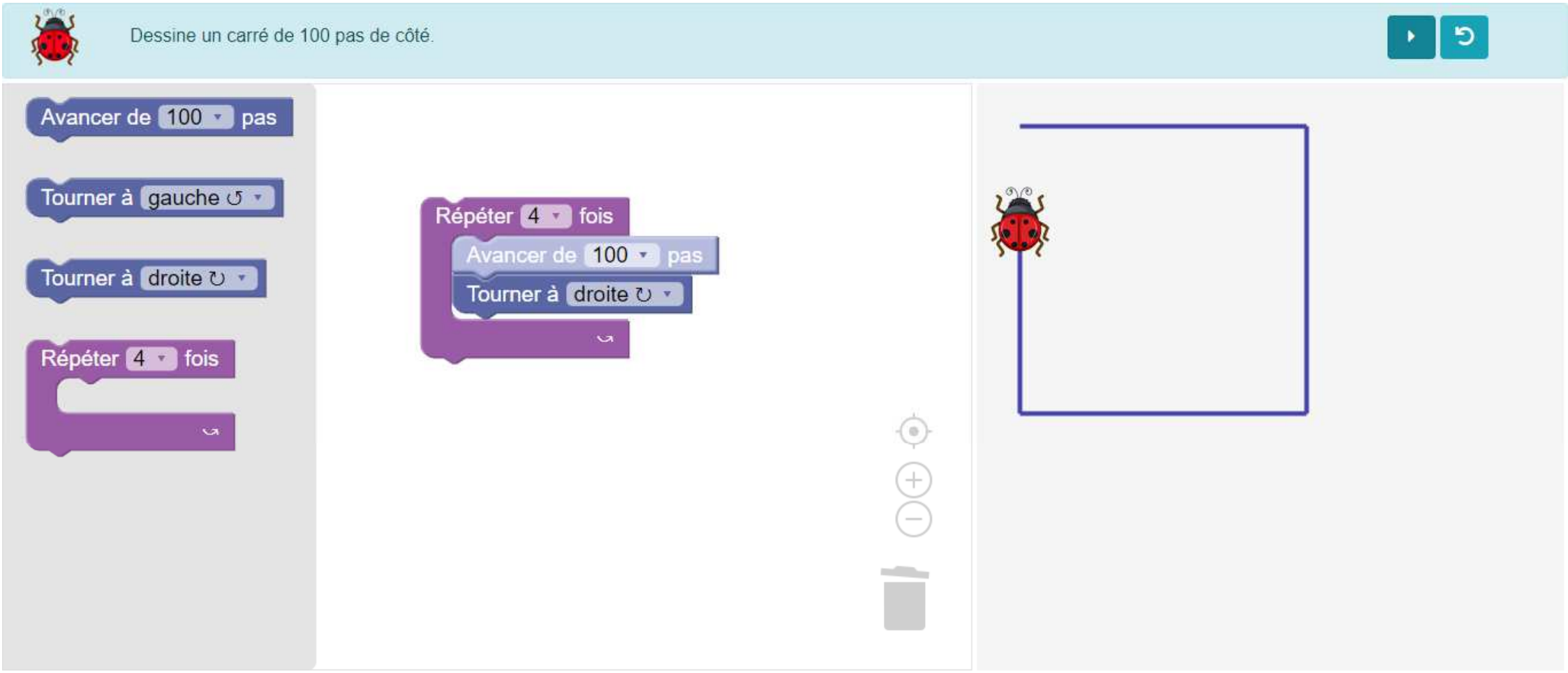
à l'aide d'un programme

Utiliser un logiciel de programmation

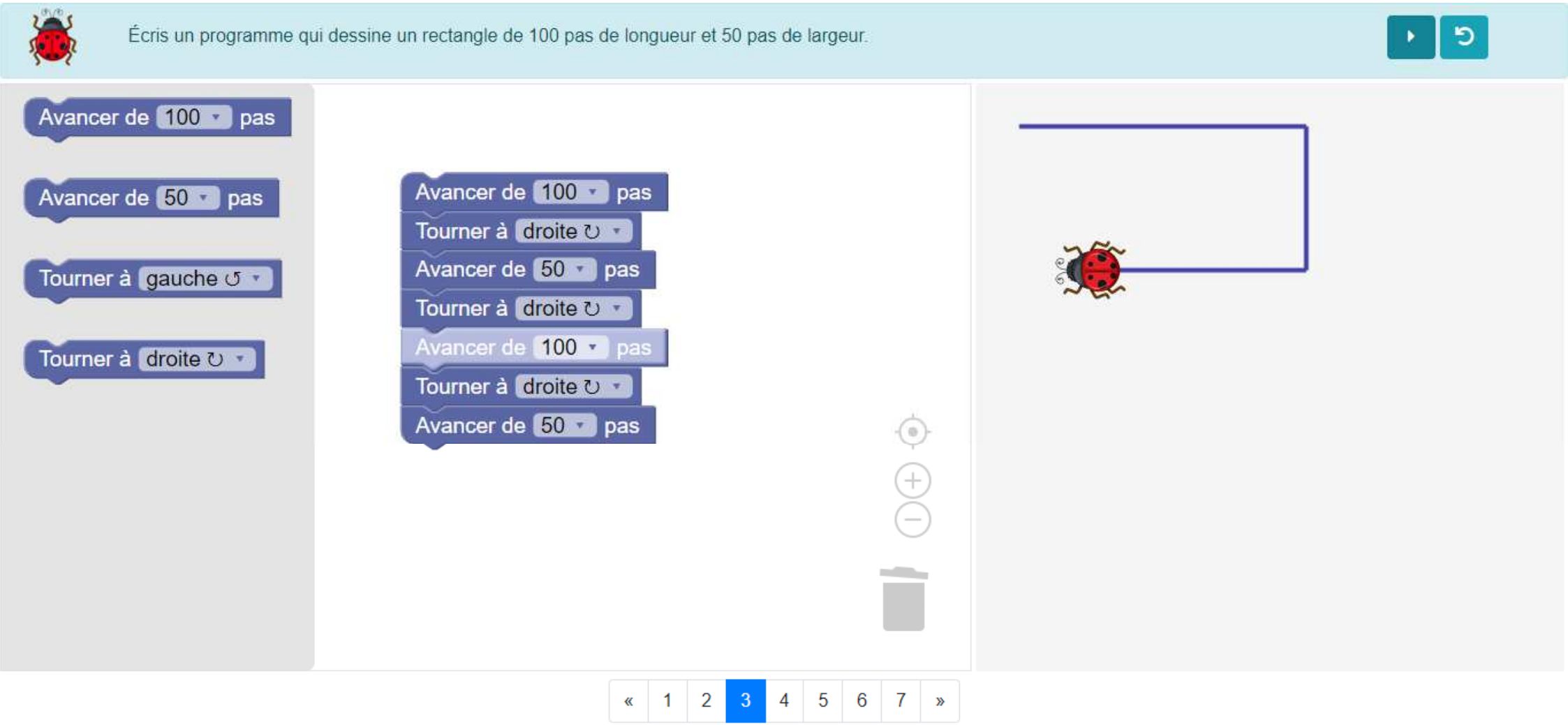
application xyBlocks en cours de développement, mise à disposition pour les cours Lumni



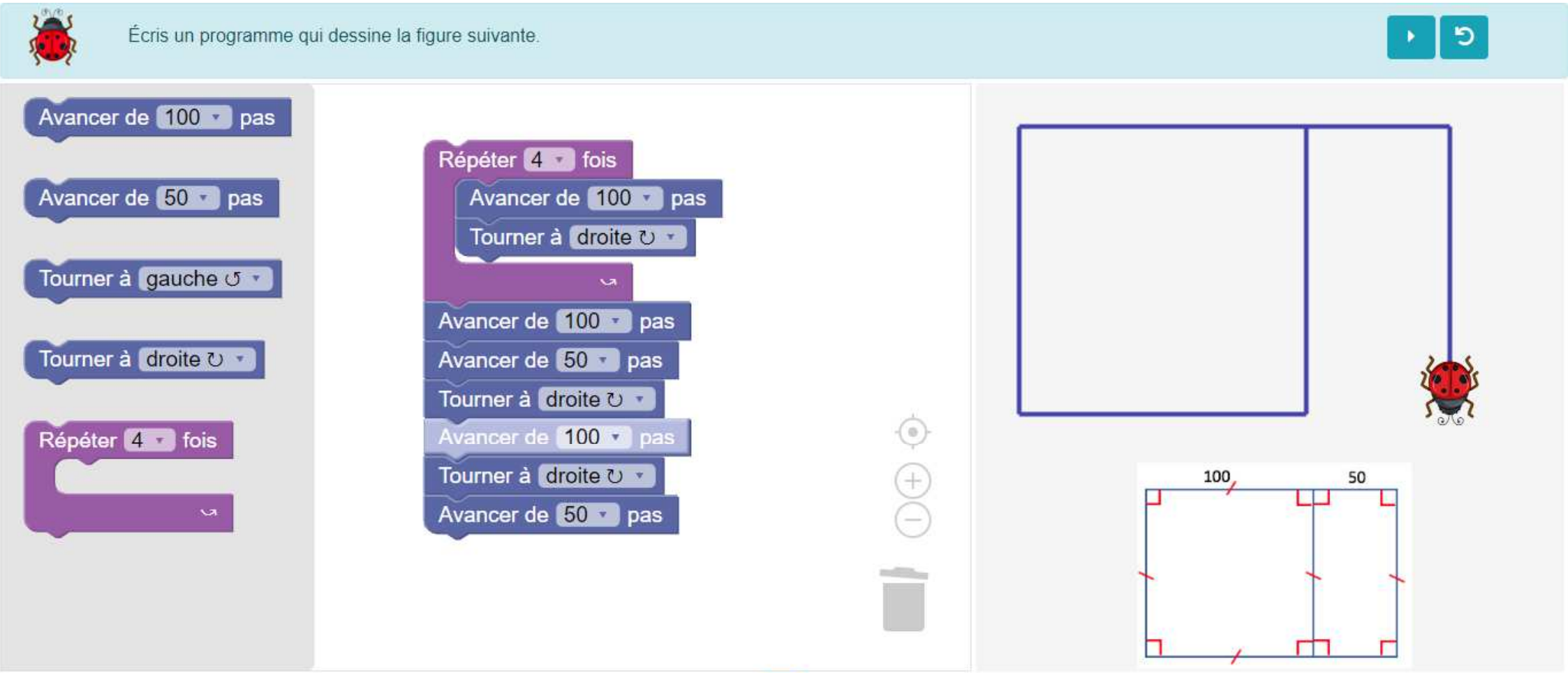
application xyBlocks en cours de développement, mise à disposition pour les cours Lumni



application xyBlocks en cours de développement, mise à disposition pour les cours Lumni



application xyBlocks en cours de développement, mise à disposition pour les cours Lumni



application xyBlocks en cours de développement, mise à disposition pour les cours Lumni

Problèmes

Consommation d'essence

La voiture d'Élisa consomme 6 L d'essence aux 100 km.
Combien consomme-t-elle pour parcourir 400 km ? 50 km ?

6 x 4 = 24

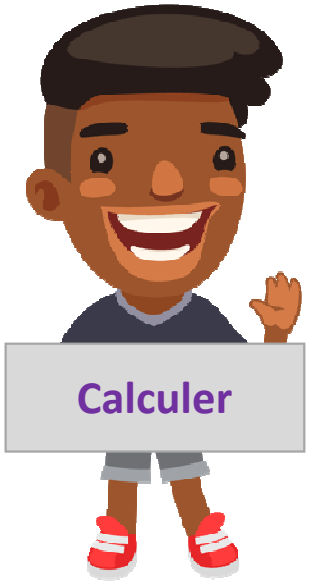
6 : 2 = 3

Sa voiture consomme 24 L pour parcourir 400 km et 3 L pour parcourir 50 km.

Calculer avec des décimaux

Les viennoiseries

Calculer en ligne



Les viennoiseries

Axel a donné un billet de 5 € pour payer un croissant, un pain au chocolat, un chausson aux pommes et dix chouquettes.
Combien doit-on lui rendre ?

0,95 €

1,05 €

1,40 €

0,10 €

CORRECTION

Les viennoiseries

0,95 + 1,05 + 1,40 = 3,40

0,10 x 10 = 1

3,40 + 1 = 4,40

4,40 + 0,60 = 5

On doit lui rendre 60 cts.

À bientôt !