

# DANS MON JOB

## GAME DESIGNER

« *Le game designer a un poste de chef d'orchestre : il échange avec le sound designer, avec le programmeur, pour essayer d'élaborer ensemble la meilleure expérience de jeu possible.* »

### le métier

Le game designer ou concepteur de jeu, imagine l'architecture globale, la mécanique et les règles d'un jeu. Il élabore le scénario, l'univers, la personnalité des personnages, la façon dont va évoluer l'histoire, les actions qui devront être réalisées par le joueur, les enchaînements des différents niveaux et leurs difficultés...

Il travaille pour cela en coordination avec les programmeurs qui gèrent toute la partie technique, ainsi qu'avec le directeur artistique, les graphistes et les sound designers, chargés d'élaborer les univers visuels et sonores. Il intervient tout au long du processus de production.

Il peut, bien sûr, travailler dans le domaine du jeu vidéo, mais ses compétences sont aussi recherchées dans l'univers plus traditionnel des jeux de plateau, ou encore dans la communication en concevant des applications pour des marques. Il peut également œuvrer dans le domaine de la culture pour, par exemple, concevoir et intégrer des modules ludiques dans des expositions, ou imaginer des applications de visites touristiques.

Ce métier demande un grand sens créatif, mais aussi de la méthode et une capacité à communiquer et travailler en équipe. Le game designer doit en effet être en mesure de synthétiser les idées émises par les différentes parties prenantes, d'explicitier tous les rouages qu'il a imaginés dans un cahier des charges, et les faire comprendre aux autres métiers de la chaîne de création du jeu.

Il doit aussi avoir des bonnes connaissances techniques en matière de programmation et de modélisation, et posséder un bon niveau d'anglais pour manier le langage technique utilisé dans ce secteur.

## rémunération

Entre 1 600 € et 2 000 € brut par mois pour un débutant, jusqu'à plus de 3 500 € avec de l'expérience.

## formations publiques et/ou gratuites

Licence professionnelle métiers du jeu vidéo, parcours level designer et game designer. Admission post-bac sur dossier. Elle est proposée par :

- L'IUT de Bobigny (Département MMI), Université Paris 13  
<https://iutb.univ-paris13.fr/formations/metiers-du-multimedia-et-de-linternet/licence-pro-metiers-du-jeu-video/>
- L'Université Paul Valéry Montpellier 3  
<https://www.univ-montp3.fr/fr/formations/offre-de-formation/licence-professionnelle-DP/arts-lettres-langues-ALL/licence-professionnelle-metiers-du-jeu-video-hnd95omz.html>
- L'Institut de la communication, université Lyon 2  
<https://icom.univ-lyon2.fr/formation/licences-professionnelles/ingenierie-du-jeu-video>

L'École nationale du jeu et des médias interactifs numériques (Cnam - ENJMIN) à Angoulême propose :

- Une licence informatique jeux vidéo en apprentissage. Admission post-bac sur travaux pratiques et entretien.  
<https://enjmin.cnam.fr/formations/licence-informatique-jeux-video/licence-informatique-jeux-video-1289679.kjsp>
- Un master jeu vidéo parcours game design. Admission à bac + 3 sur dossier, épreuves écrites et entretien.  
<https://enjmin.cnam.fr/formations/master-jeux-video/presentation/>
- Un mastère spécialisé Interactive Digital Experiences. Admission à bac + 3 et bac + 4. Alternance possible.  
<https://enjmin.cnam.fr/formations/mastere-specialise-jeux-video/presentation/>
- L'école des Gobelins dispense un bachelor Game Art, à Paris. Frais de scolarité : 9 400 € par an. Admission post-bac sur dossier et entretien.  
<https://www.gobelins.fr/jeu-video/formations/bachelor-game-art>

L'Institut de L'image de l'Océan Indien (Le Port à La Réunion) propose deux formations accessibles sur concours et entretien :

- Une licence multimédia, animation, audiovisuel, jeu vidéo, information et communication.
- Un master multimédia, animation, audiovisuel, jeu vidéo, orienté réalisation

<https://www.iloi.fr/formations/formation-initiale/>

## formations privées

Gaming Campus à Paris propose deux formations en game art :

- Un bachelor Infographiste 2D / 3D, Game Art. Admission post-bac sur dossier et entretien. Frais de scolarité : 9 100 € par an

[https://gamingcampus.fr/formations/bachelor-infographiste-2d-3d-game-art.html#formation\\_\\_admissions](https://gamingcampus.fr/formations/bachelor-infographiste-2d-3d-game-art.html#formation__admissions)

- Un Master of Business Administration (MBA) Game Artist. Admission post-bac sur dossier et entretien. Frais de scolarité : 9 850 € par an

<https://gamingcampus.fr/formations/mba-game-artist.html>

- L'école RUBIKA jeu vidéo à Valenciennes propose une formation en game design permettant d'obtenir un diplôme de réalisateur de jeu vidéo (niveau bac + 5). Admission post-bac sur concours. Frais de scolarité : 8 950 € par an.

<https://rubika-edu.com/game-design/>

- L'ISART Digital à Paris et à Montréal propose une formation en game design permettant d'obtenir un diplôme de concepteur de jeu vidéo (niveau bac + 5) Admission post-bac sur concours. Alternance possible dès la deuxième année. Frais de scolarité : entre 8 900 € et 9 300 € par an.

<https://www.isart.fr/formations/jeu-video/game-design/>

- LISAA à Paris animation et jeu vidéo dispense un bachelor Jeu vidéo / Game Design. Admission post-bac sur dossier et entretien. Frais de scolarité : 7 990 € la 1<sup>re</sup> année, 9 390 € en 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> année.

<https://www.lisaa.com/fr/formation/jeu-video-game-design-paris>